***COMPTAGE DES POINTS AU TAROT SUR CASIO FX35+ :***

***Programme principal (SCORES):***

ClrText

0→A~Z

" NOMBRE DE JOUEURS ?"

Do

Getkey→G

LpWhile Not (G=52 Or G=73 Or G=63)

G=52⇒3→N:3→F

G=73⇒4→N:4→F

G=63⇒5→N:3→F

Lbl 1

2→L:ClrText

"SCORE / BONUS / MALUS ":?→S

ClrText

Locate 1,1,"CHOIX DU DECLARANT :"

Prog "C"

Prog "G"

Prog "PLUS"

A-S→A

B-S→B

C-S→C

D-S→D

E-S→E

If N=5

Then 2→F:Prog "52"

IfEnd

N=5⇒1**→**L: ClrText

Locate 6,1,"RESULTATS :"

Prog "N1"

Locate 12,L+1,A

Prog "N2"

Locate 12,L+2,B

Prog "N3"

Locate 12,L+3,C

If N=4 Or N=5

Then Prog "N4"

Locate 12,L+4,D

If End

If N=5

Then Prog "N5"

Locate 12,L+5,E

If End

Locate 2,7,"[EXE] POUR LA SUITE"

Do

Getkey→Y

LpWhile Not Y≠31

ClrText

Goto 1

***Stockage nom/prénom/pseudo (JOUEURi (i de 1 à 5)) :***

'10 CARACTERES MAXI'

LOCATE 1,L+i,"1234567890"

Return

***Choix joueurs (C):***

Prog "JOUEUR 1"

Locate 12,L+1,"F1"

Prog " JOUEUR 2"

Locate 12,L+2,"F2"

Prog " JOUEUR 3"

Locate 12,L+3,"F3"

If N=4 Or N=5

Then Prog "JOUEUR 4":Locate 12,L+4,"F4"

IfEnd

If N=5

Then Prog " JOUEUR 5":Locate 12,L+5,"F5"

IfEnd

Return

***Saisie touche "N° joueur" (G):***

Do

Getkey**→**G

LpWhile Not ((G=79 Or G=69 Or G=59) And (N=3 Or N=4 Or N=5) Or G=49 And (N=4 Or N=5) Or G=39 And N=5)

Return

***Programme comptage (PLUS) :***

G=79⇒A+FxS→A

G=69⇒B+FxS→B

G=59⇒C+FxS→C

G=49⇒D+FxS→D

G=39⇒E+FxS→E

Return

***Programme appelé (52) :***

Locate 1,1,"CHOIX JOUEUR APPELE :"

Prog "G"

Prog "PLUS"

3→F

Return